

Pokémon Gioco Organizzato - Sistema di Punteggi e Classifiche

Domande Frequenti

Cosa è il mio Punteggio?

Il Gioco Organizzato Pokémon tiene traccia dei punteggi di tutti i giocatori che partecipano a dei tornei sanzionati. I giocatori possono utilizzare i punteggi per avere una misura del loro successo nei tornei, i loro miglioramenti come giocatori, e per comparare i loro risultati di gioco durante la corrente stagione torneistica contro i loro punteggi più alti della stagione precedente.

Ogni volta che vinci un incontro in un torneo sanzionato, il tuo punteggio aumenta. Ogni volta che perdi un incontro, il tuo punteggio diminuisce. Tutti i nuovi giocatori partono da un Punteggio di 1600 quando giocano nel loro primo turno di un torneo sanzionato. I punteggi raramente superano 2000 e raramente scendono sotto i 1400.

Pokémon Organized Play fornisce punti classifica solo per gli Eventi Premier, come i Campionati Cittadini, o i Battle Road.

Cosa è la mia posizione in Classifica?

La tua posizione in classifica viene determinata comparando il tuo punteggio ai punteggi degli altri nella tua zona. Se sei classificato secondo nel tuo paese, per esempio, solo un'altra persona nel tuo paese ha un punteggio più alto del tuo.

Qual è la differenza tra il mio Punteggio e la mia posizione in Classifica?

Si fa riferimento alle Classifiche quando i giocatori vogliono discutere dei loro risultati in relazione ai risultati degli altri giocatori nella loro area. Il punteggio di un giocatore fornisce un buon metro di misura sulla difficoltà di battere quel determinato giocatore.

Perché il mio nome non è presente nella pagina delle Classifiche?

Se un giocatore ha scelto di non mostrare il proprio nome nei Punteggi e Classifiche on line, i suoi punteggi non possono essere applicati a nessuna classifica della sua zona. Puoi modificare le tue opzioni su Punteggi e Tornei connettendoti al tuo account "My Pokémon".

Se giochi in un torneo sanzionato Pokémon contro qualcuno che non vuole che le proprie informazioni vengano pubblicate on line, guadagnerai (o perderai) comunque i tuoi punti.

Come si modifica il mio Punteggio?

Il tuo punteggio aumenta (o diminuisce) dopo che il torneo in cui hai giocato è stato caricato sul nostro sito web. Il sito calcola il tuo punteggio dopo ogni incontro a cui hai partecipato. Dopo i tuoi primi tornei, potrai vedere un rapido aumento del tuo punteggio quando accumuli punti dai giocatori con punteggi alti che riesci a sconfiggere in un torneo.

Col tempo, ti accorgerai probabilmente che il tuo punteggio non cambierà più di molto, poiché lo avrai portato allo stesso livello dei giocatori con il tuo stesso grado di bravura.

Come cambia il mio Punteggio dopo ogni incontro?

Ci sono due parti per determinare quanti punti guadagni o perdi dopo aver giocato un Incontro: l'Aspettativa di Vittoria (basata sulla comparazione del tuo punteggio con quello del tuo avversario), e il numero di punti vinti o persi (che chiameremo la 'posta'), che si basa sull'Aspettativa di Vittoria.

Aspettativa di Vittoria:

Utilizzeremo la formula seguente per calcolare la percentuale di possibilità di battere il tuo avversario:

$$1 / [1 + 10^{((\text{Punteggio dell'Avversario} - \text{Tuo Punteggio}) / 400)}]$$

Sembra complicato, ma funziona così: se il tuo punteggio è lo stesso del tuo avversario, l'Aspettativa di Vittoria è del 50%. Da giocatori con punteggi alti ci si 'aspetta' che battano giocatori con punteggi più bassi più spesso di quanto essi non perdano contro questi giocatori, per cui la tua Aspettativa di Vittoria aumenta se hai un punteggio più alto di quello del tuo avversario, e si abbassa se hai un punteggio più basso.

Qual è la Posta?

In un secondo tempo, calcoliamo quanti punti puoi guadagnare in caso di vittoria. Questo quantitativo è basato sull'Aspettativa di Vittoria, il Risultato dell'Incontro, e quello che viene chiamato il 'valore K'.

Il valore K rappresenta il livello di competizione dell'evento, ed è di solito 8, 16, 32 o 48, dove i numeri più alti riflettono livelli più alti di competizione. Nel primo anno del Pokémon Organized Play, tutti i tornei sanzionati POP hanno avuto un valore K di 32.

Il 'Risultato' dell'Incontro è 1 in caso di vittoria, 0.5 in caso di pareggio, e 0 in caso di sconfitta. Il vincitore dell'incontro guadagnerà un numero di punti pari alla posta e lo sconfitto perderà lo stesso numero di punti.

La Posta viene calcolata in base a questa formula:

$$\text{Posta} = \text{valore K} * (\text{Risultato} - \text{Aspettativa di Vittoria})$$

La formula può sembrare complicata, ma può essere spiegata facilmente. La posta è più bassa se il giocatore con punteggio più alto vince l'incontro: ci si aspetta che vincano, in fondo. Se chi ha la peggio vince l'incontro, la posta è più alta per ricompensare il loro risultato.

Ecco alcuni risultati esemplificativi delle formule qui sopra, usando un valore K di 32.

Differenza in Punteggio	Aspettativa di Vittoria per giocatori con punteggio alto	Posta se il giocatore con punteggio alto Vince	Posta se il giocatore con punteggio alto Perde
0 punti - Punteggio Pari	50.00%	16.00	16.00
20 punti	52.88%	15.08	16.92
40 punti	55.73%	14.17	17.83

60 punti	58.55%	13.26	18.74
80 punti	61.31%	12.38	19.62
100 punti	64.01%	11.52	20.48
120 punti	66.61%	10,68	21.32
140 punti	69.12%	9.88	22.12
160 punti	71.53%	9,11	22.89
180 punti	73.81%	8.38	23.62
200 punti	75.97%	7,69	24.31

E' facile trovare una regola generale - approssimativamente, una differenza di 20 punti nel punteggio significa circa un punto di differenza nella Posta, che aumenta se il giocatore con punteggio più alto perde piuttosto che quel giocatore vinca.

Perché il mio punteggio a volte cambia anche se non ho giocato?

Il database dei punteggi ricalcola i punteggi di ogni giocatore ogni giorno per essere sicuri che i nuovi risultati siano calcolati correttamente. Prima di tutto, tutti i risultati degli incontri sono ordinati per data del torneo e ora, e poi per ogni round del torneo. Quindi, vengono calcolati i punteggi di ciascuno, un incontro dopo l'altro, per ogni incontro a cui il giocatore ha partecipato.

Se un Organizzatore di Torneo invia i risultati tempo dopo il torneo, e da quel momento hai partecipato ad un altro torneo, il database inserirà gli incontri dall'evento riportato in ritardo nell'ordine appropriato. Se qualcuno dei tuoi avversari ha riscontrato la stessa cosa, il cambiamento nei loro punteggi si riflette anche sul tuo punteggio

Se partecipi ad un evento e non vedi cambiamenti nel tuo punteggio, puoi chiedere chiarimenti all'Organizzatore di Torneo per assicurarti che i risultati siano stati riportati in tempo e correttamente.

Perché ho ricevuto zero (0) punti per un incontro?

La ragione più frequente per cui un giocatore non ha ricevuto punti in classifica per un incontro è il fatto di aver disputato un incontro tra categorie d'età diverse in un torneo Modificato per Età. Lungo il corso degli anni, il POP ha scoperto che una buona parte dei giocatori che giocano un incontro contro un avversario in una categoria d'età più alta, perdono l'incontro. Ciò significa che un giocatore in alto in classifica nella divisione Junior corre un altissimo rischio a livello di classifica, e si trova in grande svantaggio se gioca un incontro contro un giocatore Senior. Per preservare l'integrità del sistema dei punteggi, si è deciso di non contare questo genere di incontri per i punteggi dei giocatori.

In più, i giocatori che hanno ricevuto un bye o una sconfitta forzata (dovuta all'arrivo in ritardo a un evento) non guadagnano o perdono punti in classifica per questi risultati, poiché non hanno disputato nessun incontro.

Perché il Pokémon Organized Play ha scelto questo sistema di punteggio?

Questo sistema è usato da moltissimi giochi e sport ed è largamente popolare in vari generi di gioco organizzato. La formula originale è stata inventata dal Professor Arpad Elo per essere utilizzata nel calcolo dei punteggi degli scacchi. Ci sono numerose varianti di questa formula in uso oggi che si riferiscono alle caratteristiche peculiari di alcuni giochi.

Quanto spesso il Pokémon Organized Play azzerava i punteggi?

Ogni anno dopo il Campionato del Mondo, Pokémon Organized Play farà un calcolo finale dei punteggi per tutti gli eventi che si sono succeduti in quella Stagione Torneistica incluso il Campionato del Mondo. I risultati finali verranno pubblicati sul sito web per riferimento. Potrai tornare a controllare il tuo punteggio e la tua posizione in classifica dell'anno precedente ogni volta vuoi, ma essa non potrà cambiare.

Azzerando i punteggi e le classifiche di ogni giocatore ogni anno, speriamo di mantenere la nostra attività torneistica più vivace dando a tutti uno stesso punto di partenza per quell'anno. I giocatori più bravi saliranno rapidamente in classifica, mentre i giocatori con meno esperienza non si scoraggeranno poiché partiranno dalla stessa posizione degli altri giocatori.

Ciò significa anche che i giocatori davvero bravi non possono fare più affidamento sui loro punteggi da un anno all'altro. Nei vecchi sistemi, se un giocatore non giocava, il suo punteggio non cambiava. Un giocatore classificato 1° nel mondo con un punteggio di 2100 dell'anno precedente aveva un'ottima possibilità di restare 1° anche l'anno successivo, anche se sceglieva di non giocare per l'intero anno.

POP ritiene che questo sistema non sia giusto nei confronti di quei giocatori che cercano di migliorare la propria posizione in classifica. E' in base a questo che abbiamo scelto di azzerare punteggi e classifiche al termine di ogni stagione torneistica.